

-Compte-rendu soirée Tchat 20 Novembre 2015-



La soirée a commencé à 21H00, pour se terminer aux environs de 23H45.

Vous avez été nombreux à venir participer à cette soirée Tchat, puisque vous étiez par moment un peu plus de 50 joueurs connectés. Ce fût également l'occasion de profiter de la toute nouvelle interface du Tchat.

La première partie de cette soirée avait pour thème « les animaux », avec des questions et remarques, sur les prochaines améliorations qui seront apportées à cette partie du jeu (vous pouvez consulter un PDF en cliquant sur ce [lien](#)).

Une seconde partie a concerné des questions en tout genre, toujours sur le thème des « animaux ».

Enfin, une troisième partie concernait les questions en tout genre.

Compte-rendu :

1/-Questions « animaux » des joueurs sur les prochaines améliorations (réponses des admins en vert) :

-Combien d'animaux pourra t'on acheter au négociant en bestiaux ?

Pour le moment cette donnée n'est pas encore fixée, ce sera variable.

-Connaitrons-nous la génétique d'un animal avant de l'acheter au négociant en bestiaux ?

Oui sans problème.

-Quelles espèces seront accessibles par le négociant en bestiaux ?

Elles seront toutes accessibles.

-Comment sera déterminée la génétique des animaux proposés par le négociant en bestiaux ?

Le programme prendra comme base la moyenne génétique (par indice et somme), sur les meilleurs animaux du serveur (par exemple sur les 50 meilleurs, à ajuster), et ce, pour chaque espèce et race. Les animaux proposés par le négociant en bestiaux pourront avoir

une génétique comprise entre 80 et 95% de cette moyenne par indice (ce pourcentage est un exemple, à ajuster). Ces données pourront être ajustées au cas par cas, espèce par espèce, race par race.

-Sera-t-il possible d'imaginer une valorisation pour les tous meilleurs animaux, l'élite ?

Oui cela est possible, à voir les modalités. A noter qu'une valorisation sera déjà obtenue avec la mise en place du nouveau système de calcul lors d'une vente d'un animal à l'abattoir (cours « viande ») ou à un autre joueur (cours « génétique »).

-Une fois acquis, le profil généticien restera tout le temps ?

Oui, il restera acquis, mais évoluera en fonction des évolutions génétiques au sein de la ferme du joueur.

-Sera-t-il possible de récompenser les joueurs vendant des animaux aux autres joueurs (marché privé, coopérative) ?

Ce sera intégré avec la mise en place du profil généticien.

2/-Questions « animaux » des joueurs (réponses des admins en vert) :

-Les accouplements pourront-ils un jour se faire aléatoirement comme pour les animaux IVRAD ?

Non, ce n'est pas prévu.

-La mise en place du tarissement est-il prévu pour les vaches ?

Non, ce n'est pas prévu.

-Un nouveau salon avec des ventes aux enchères d'animaux de très bonne génétique, est-ce faisable ?

Oui, un salon spécifique avec des ventes aux enchères sur des très bons animaux pourrait être créé. Mais il semble plus judicieux de faire ces ventes lors du salon GénétiSim. Des ajustements vont être effectués sur le GénétiSim, de sorte à le rendre plus attractif, et en faire l'évènement incontournable pour les passionnés de génétique.

-Serait-il possible de mettre en avant l'indice « allure générale » ?

Pourquoi pas, mais cela peut se faire au détriment des autres indices. A voir donc.

-Lors du GénésiSim, pourrait-on supprimer les enchères par tranche horaire ?

Les tranches horaires ont été mises en place il y a quelques années, à la demande des joueurs. Pour le moment, aucun changement n'est prévu. Un nouveau système d'enchères est à l'étude par contre.

-Est-il prévu de mettre à disposition des joueurs un PDF explicatif sur la génétique ?

Pour le moment rien n'est prévu, mais l'idée semble intéressante pour attirer des nouveaux généticiens. Il existe toutefois des sujets sur le forum « animaux », avec des très bons conseils.

-A quand la création d'un annuaire destiné aux joueurs souhaitant acheter des animaux ?

Ça pourrait être créé, les vendeurs pourraient ainsi contacter les potentiels acheteurs directement.

-La création de cercles de généticien, est-ce possible ?

L'idée semble bonne, à voir exactement le fonctionnement de ceux-ci (afin d'éviter tout abus et dérive), et l'intérêt pour l'ensemble des joueurs travaillant la génétique.

-Pourrait-on avoir la possibilité de consulter le GenBook en National ?

Idée retenue.

-Serait-il possible de remettre en CIA un mâle qu'on a « prêté » (vendu puis récupéré) sans jeter les doses et rompre le contrat?

Cela est impossible, du fait que l'animal change de propriétaire.

-A quand des doses sexées pour les CIA ?

Ce peut-être envisageable avec certaines limites (par exemple un nombre limité par prélèvement, par CIA, par client..., une probabilité d'erreur sur le sexe).

-Y aurait-il possibilité de pouvoir en vendre au GénésiSim ?

Oui pourquoi pas.

-Et la transplantation embryonnaire ?

Pour le moment non.

-Possibilité de supprimer les animaux en vente à la Coopérative au bout d'un certain temps (par exemple 7 jours)?

Idée retenue. Après un certain délai, les animaux non vendus seront supprimés de la liste des ventes (mais resteront tout de même dans la ferme du vendeur).

-Pour les CIA, mettre des laboratoires plus grand ?

Non retenue. Cela impliquerait de revoir complètement la gestion du CIA et de son personnel.

-Suppression du ratio fusion pour les généticiens ?

Non, aucun changement pour le ratio fusion.

-A quand l'arrivée de nouvelles races ?

Nous pourrions en rajouter avec la mise en place/amélioration du négociant en bestiaux.

-Pouvoir mettre une « marque » sur un animal à suivre (bon potentiel, à surveiller...), et possibilité de mettre une annotation ?

L'idée est bonne, elle sera mise en place.

-Sur la fiche d'un animal femelle, indiquer le dernier mâle utilisé pour l'insémination ?

La fiche animal est déjà bien complète, à voir s'il est possible de rajouter cette information.

-Rajouter un filtre de recherche « animaux en vente » sur la page de ses animaux ?

L'idée est bonne, elle sera mise en place.

-Pouvoir nommer plusieurs animaux en même temps ?

Pour le moment ce n'est pas prévu.

-Pouvoir proposer plusieurs mâles en même temps à un même CIA ?

Pour le moment ce n'est pas prévu.

-Rajouter un paramètre « aléatoire » pour le cours des animaux ?

Oui, il est tout à fait possible de rajouter ce paramètre, afin d'avoir des cours moins prévisibles. Ce sera étudié.

-Pour la vente des doses GénétiSim, est-ce possible de rajouter une option pour valider tout d'un coup ?

Ce pourra être fait, mais pas dans l'immédiat.

-Lors de la suppression des contrats dans un CIA, pouvoir voir la génétique des animaux que l'on souhaite supprimer ?

L'idée est bonne, elle sera mise en place.

-Dans le CIA, pour prélever les doses sur les mâles, pouvoir sélectionner le nombre de mâles à prélever (10, 20, 50), comme sur la page des animaux ?

L'idée est bonne, elle sera mise en place.

-Intégrer le pedigree (arbre généalogique) sur chaque fiche animal ?

La fiche animal est déjà bien complexe, on ne peut indiquer que le père et la mère.

-Pour les animaux placés dans un pré, avoir possibilité de sélectionner par groupe de 10, 20, 50 par exemple, ainsi que par catégorie d'âge ?

L'idée est bonne, elle sera mise en place.

-Pour les options de sélection sur les animaux, on a actuellement « inséminées » et « inséminables », serait-il possible de rajouter dans le menu déroulant "venant de mettre bas/non inséminables" ?

L'idée est bonne, elle sera mise en place.

-Pouvoir installer dans un poulailler un équipement permettant d'alimenter automatiquement les animaux ?

Non, ce n'est pas prévu.

-Création d'un ShareBook, avec accès réservé, pour voir les animaux qui peuvent être vendus par le joueur ?

Idée retenue, mais simplifiée. Le joueur pourra activer cette option depuis sa ferme, ensuite n'importe quel autre joueur pourra venir voir ses animaux.

-Un débouché est-il prévu pour les chevaux ?

Oui, les concours et courses hippiques, ainsi que le débardage et travaux dans les parcelles, mais pour le moment aucune date.

3/-Questions en tout genre des joueurs (réponses des admins en vert) :

-Serait-il possible de rajouter une utilisation quotidienne à la mélangeuse automotrice ?

A voir, cela pourra poser problème pour certains types d'élevages.

-En concession, pouvoir assurer plusieurs matériels d'un coup ?

L'idée est bonne, elle sera mise en place.

-Possibilité d'activer une « alarme » ou « notification » avec le bloc-notes, servant de rappel des actions à faire (effectuer compostage par exemple)?

L'idée est intéressante, à voir sous quelle forme cela pourrait être intégré au jeu.

-Quizz :

Pour finir, un petit quizz était organisé lors de cette soirée, 3 matériels Collectors ont été gagnés, voici les gagnants :

-Gaec des Alpes (France 3)

-Agricravans (France 1)

-EARL de la Thiérache (France 2)

Un grand merci à tous les joueurs qui ont participé à cette soirée, rendez-vous dans quelques mois pour une nouvelle édition.

L'équipe SimAgri,

